

WINDY WOODY



Ein entzückendes Such- und Reaktionsspiel

für 2 bis 6 Spieler ab 6 Jahren
von Peter Ratschiller & Markus Hagenauer

Auf zum lustigen Drachensteigen, denkt sich Woody und hat sich warm angezogen. Doch welcher Drache gehört zu ihm? Es ist gar nicht so einfach, bei diesem Wirrwarr an Leinen den Überblick zu bewahren. Wenn du herausgefunden hast, welcher Woody zum vorgegebenen Drachen passt, musst du auch noch das passende Kleidungsstück finden. Hast du Recht, bekommst du eine Schleifenkarte. Da heißt es flink reagieren, denn auch deine Mitspieler wollen die Schleifchen ergattern!

Spielinhalt:

- 1 variabler Spielplan bestehend aus 5 Teilen:
 - 1 Teil mit 6 Drachen, beidseitig bedruckt
 - 1 Teil mit 6 Woodys, beidseitig bedruckt
 - 3 Teile mit Leinen, beidseitig bedruckt
- 6 Kleidungskarten
- 21 Schleifenkarten
- 1 Farbwürfel
- 1 Aufgabenwürfel
- 1 Bogen Etiketten zum Bekleben der Würfel
- 1 Spielanleitung

Spielziel:

Gewonnen hat, wer sich am schnellsten die passenden Kleidungskarten schnappt und so am Spielende die meisten Schleifenkarten ergattert hat.

Spielvorbereitung:

- Beklebt vor dem ersten Spiel die Würfel mit den beigelegten Etiketten. Auf einen Würfel klebt

ihr die verschiedenfarbigen Punkte und auf den zweiten die Drachen und Schleifen.

- Legt den Spielplanteil mit den Drachen und den mit den Woodys in die Tischmitte.
- Wählt zwei der drei Leienteile aus und legt sie so zwischen die Drachen und Woodys, dass von jedem Drachen eine Leine zu einem Woody führt.
Anmerkung: Den Schwierigkeitsgrad des Spiels könnt ihr ganz einfach ändern, indem ihr für ein einfacheres Spiel nur einen Leienteil und für ein schwierigeres Spiel alle drei Leienteile verwendet.



- Legt die sechs Kleidungskarten offen und einzeln neben den Spielplan, so dass sie alle Spieler gut erreichen können.
- Legt die Schleifenkarten ebenfalls als offenen Stapel neben dem Spielplan bereit, ebenso die beiden Würfel.
- Der jüngste Spieler beginnt.



Spielablauf:

Es gibt 4 Spielvarianten.

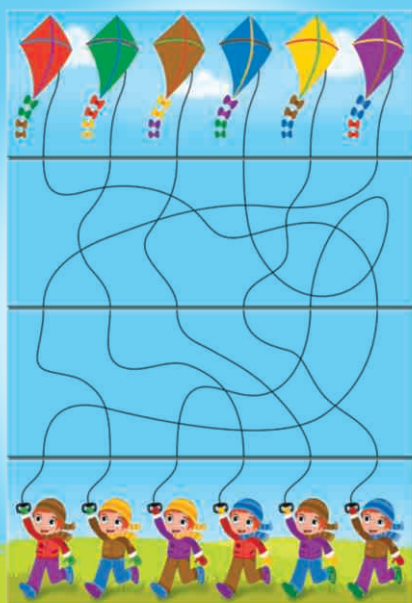
Variante 1: DRACHENFARBE

Für diese Spielvariante benötigt ihr nur den Farbwürfel. Den Aufgabenwürfel könnt ihr zurück in die Schachtel legen.



Die Aufgabe: Schnapp dir als Erster die Karte, die das Kleidungsstück von Woody zeigt, das dieselbe Farbe hat wie der Drache, den er steigen lässt!

- Der Startspieler würfelt. Die gewürfelte Farbe zeigt an, welchen Drachen Woody steigen lässt.
- Und los geht's! Nun spielt ihr alle gleichzeitig. Ausgehend von dem Drachen, der die gewürfelte Farbe hat, folgt jeder von euch der Leine, die euch zu einem Woody führen wird. Dies macht ihr aber nur mit euren Augen, nicht mit den Händen!
- Hast du herausgefunden, um welchen Woody es geht, siehst du dir genau seine Kleidungsstücke an. Wenn du weißt, welches Kleidungsstück die gleiche Farbe hat wie der Drache, schnappst du dir schnell die entsprechende Kleidungskarte.



Beispiel:

Gewürfelt wird Rot. Die Leine des roten Drachen führt zu Woody 1. Sein rotes Kleidungsstück ist die Jacke. Schnell musst du dir die Karte mit der Jacke schnappen.

- Trägt Woody kein Kleidungsstück in der gewürfelten Farbe, schnappst du dir die Karte, auf der alle Kleidungsstücke rot durchgestrichen sind.
- Sobald sich jeder von euch eine Kleidungskarte geschnappt hat, beziehungsweise ihr euch keine mehr schnappen könnt, weil ein anderer Spieler schneller war, überprüft ihr nun, welche Karte richtig ist.
- Hast du dir die richtige Kleidungskarte geschnappt, erhältst du eine Schleifenkarte. Alle anderen Spieler gehen leer aus. Alle legen die Kleidungskarten wieder zurück an ihren Platz.
- Bevor nun die nächste Runde beginnt, darfst du als Gewinner der Runde die Leienteile beliebig verändern. Den Schwierigkeitsgrad behältst du dabei aber bei. Du darfst

- einen Teil umdrehen und/oder verdrehen, ODER
- die Reihenfolge der beiden Leienteile ändern, ODER
- einen Teil durch den gerade nicht verwendeten Leienteil ersetzen.

Zusätzlich darfst du auch den Drachenteil und/oder den Teil mit Woodys umdrehen.

- Danach würfelst du, und die Suche nach dem richtigen Kleidungsstück beginnt von Neuem.

Spielende:

Sobald alle Schleifenkarten vergeben sind, endet das Spiel. Es gewinnt, wer die meisten Schleifenkarten ergattert hat.

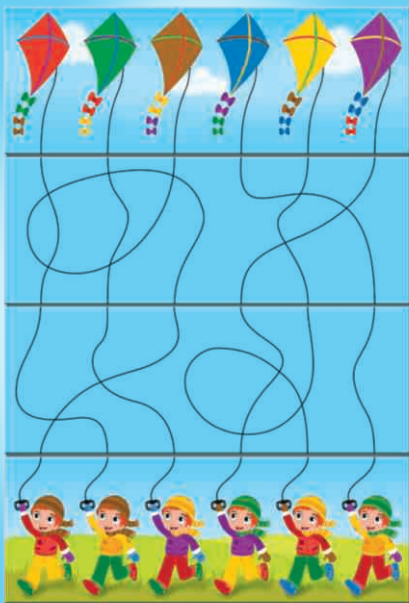
Variante 2: FEHLENDE FARBE

Für diese Spielvariante benötigt ihr ebenfalls nur den Farbwürfel.



Die Aufgabe: Schnapp dir als Erster die Karte, die das Kleidungsstück von Woody zeigt, das keiner Farbe des Drachen entspricht, den er steigen lässt. Dabei zählt nicht nur die Hauptfarbe, also die gewürfelte Farbe des Drachen, sondern auch die Farben seiner Stangen und Schleifen! Gespielt wird wie bei Variante 1 beschrieben.

Anmerkung: Sind alle Kleidungsstücke in den Farben des Drachen, so ist die Karte mit den durchgestrichenen Kleidungsstücken richtig!



Beispiel:

Gewürfelt wird Grün. Die Leine des grünen Drachen führt zu Woody 3. Schnell, schnapp dir die Karte mit den durchgestrichenen Kleidungsstücken! Alle Kleidungsstücke sind in den Farben, die auch der Drache hat: grün: Schuhe,

lila: Jacke, blau: Fäustlinge, rot: Hose und gelb: Mütze & Schal.

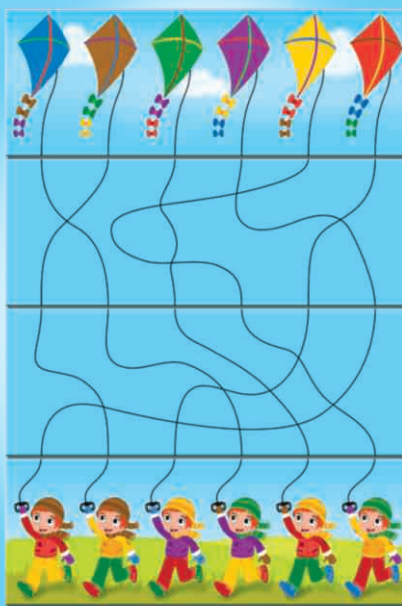


Variante 3: SCHLEIFEN

Auch bei dieser Variante benötigt ihr nur den Farbwürfel.



Die Aufgabe: Hier müsst ihr auf die beiden Drachen achten, deren Schleifen die gewürfelte Farbe haben. Schnapp dir als Erster die Karte, die das Kleidungsstück zeigt, das bei den zwei gesuchten Woodys die gleiche Farbe hat. Das muss nicht die gewürfelte Farbe sein! Gespielt wird wie bei Variante 1 beschrieben.



Beispiel:

Gewürfelt wird Gelb. Sowohl der braune wie auch der lila Drache haben gelbe Schleifen.

Die Leinen dieser beiden Drachen führen zu Woody 2 und 1. Schnell, schnapp dir die Karte mit Mütze & Schal, denn

diese haben bei beiden Woodys die gleiche Farbe!



Variante 4: VARIANTEN-KOMBINATION

Für diese Spielvariante benötigt ihr sowohl den Farb- als auch den Aufgabenwürfel. Gewürfelt wird immer mit beiden Würfeln gleichzeitig. Der Aufgabenwürfel legt fest, nach welcher Regel der zuvor beschriebenen Varianten ihr in dieser Runde spielen müsst.



Variante 1 - **Drachenfarbe:** Schnapp dir als Erster die Karte, die das Kleidungsstück von Woody zeigt, das dieselbe Farbe hat wie der Drache, den er steigen lässt.



Variante 2 – **Fehlende Farbe:** Schnapp dir als Erster die Karte, die das Kleidungsstück von Woody zeigt, das keiner Farbe des Drachen entspricht, den er steigen lässt. Dabei zählt nicht nur die Hauptfarbe des Drachen, sondern auch die Farbe seiner Stangen und Schleifen!



Variante 3 – **Schleifen:** Wichtig ist hier die Farbe der Schleifen. Schnapp dir als Erster die Karte, die das Kleidungsstück zeigt, das bei den zwei gesuchten Woodys die gleiche Farbe hat. Das muss nicht die gewürfelte Farbe sein!



Wenn du zu „Windy Woody“ noch Fragen oder Anregungen hast, wende dich bitte an:
**Wiener Spielkartenfabrik, Ferd. Piatnik & Söhne,
Hütteldorfer Straße 229-231, A-1140 Wien**

Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Enthält verschluckbare Kleinteile. Erstickungsgefahr. Adresse bitte aufbewahren.