

# MEMO MATCH

D

ein lustiges Memospiel von Brad Ross für 2 bis 5 Spieler ab 4 Jahren

Piatnik Spiel Nr. 607790

© 2012 Piatnik Wien, printed in Austria

In der Vogelfamilie sehen sich alle Mitglieder ähnlich. Doch wer genau hinsieht, findet die Unterschiede! Wer als Erster 4 Memoplättchen mit dem passenden Schnabel, dem Schnabel, den gleichen Augen und den übereinstimmenden Füßen aufdeckt, gewinnt die Vogelkarte.

## Spielinhalt:

16 Vogelkarten

16 Memoplättchen



## Spielvorbereitung:

Mische die Plättchen und lege sie in einem Quadrat verdeckt in die Tischmitte. Dann mischst du die Vogelkarten und legst sie, ebenfalls verdeckt, als Stapel daneben. Wer zuletzt Geburtstag hatte, beginnt und deckt die erste Vogelkarte auf.

## Spielablauf:

Wenn du an der Reihe bist, deckst du ein Memoplättchen auf.

Zeigt das Memoplättchen **keine Übereinstimmung** mit einem Merkmal der Vogelkarte, drehst du es wieder um. Dein Zug ist zu Ende und der nächste Spieler kommt an die Reihe.



Zeigt das Memoplättchen ein Merkmal, das mit einem Merkmal der Vogelkarte übereinstimmt, lässt du das Memoplättchen offen auf seinem Platz liegen und darfst ein weiteres aufdecken. Gibt es auch hier eine **Übereinstimmung**, lässt du auch dieses Plättchen offen liegen und darfst noch ein Plättchen aufdecken usw. Passt das Merkmal auf dem Plättchen nicht oder hast du zwei gleiche Plättchen aufgedeckt, musst du alle offen liegenden Memoplättchen wieder umdrehen. Danach kommt der nächste Spieler an die Reihe.

*Anmerkung: Der nächste Spieler darf dieselben Plättchen wieder aufdecken!*

Gelingt es dir, in einem Zug nacheinander alle 4 passenden Plättchen aufzudecken, darfst du dir die Vogelkarte nehmen. Danach drehst du alle offen liegenden Memoplättchen wieder um und deckst eine neue Vogelkarte auf. Anschließend kommt der nächste Spieler an die Reihe.

*Achtung! Die Memoplättchen bleiben immer auf ihrem Platz liegen. Sie dürfen nicht vertauscht oder weggenommen werden!*

### **Spielende:**

Der erste Spieler, dem es gelingt drei Vogelkarten zu sammeln, gewinnt!

### **Variante:**

Für alle, die die drei Vogelkarten schon sehr schnell sammeln, gibt es eine schwierigere Regel: Sobald ein Spieler ein falsches oder doppeltes Merkmal aufdeckt, wird eine neue Vogelkarte aufgedeckt! Man darf sich also nicht mehr nur auf die vier aktuellen Merkmale konzentrieren, da sie sich ständig ändern!

