

MONSTERMANIA



von Brad Ross und Jim Winslow für 2 bis 5 Spieler ab 5 Jahren

Piatnik Spiel Nr. 600692

© Piatnik 2009, printed in Austria

Die bunten, sechsarmigen Monster wollen sich verbünden und eine große Gruppe bilden. Aber sie können ihre Arme nur mit Armen derselben Farbe von anderen Monstern verbinden. Welchem Spieler gelingt es als Erstem, sein letztes Monster an die Gruppe anzulegen?

Spielinhalt:

40 Monster

1 Spielfigur

1 Spielregel



Spielziel:

Ziel ist, als Erster deine Monster an die Gruppe anzulegen und sie so los zu werden. Versuche, dabei möglichst viele Arme deines Monsters mit der Gruppe zu verbinden.



Spielvorbereitung:

- Lege alle Monster mit der Rückseite nach oben auf den Tisch und mische sie. Das ist der Monsterhaufen.
- Jeder Spieler bekommt fünf Monster vom Monsterhaufen und legt sie offen vor sich ab. Diese Monster sollst du los werden.
- Nimm ein Monster vom Monsterhaufen, lege es offen in die Mitte des Tisches und stelle die Spielfigur darauf. Das ist das erste „**Aktive Monster**“.

Spielablauf:

- Es wird im Uhrzeigersinn gespielt.
- Wenn du an der Reihe bist, musst du ein passendes Monster an das „Aktive Monster“ mit der Spielfigur legen. Dabei musst du folgendes beachten:
 - **Arme, die verbunden werden, müssen die gleiche Farbe haben.**
 - **Mindestens ein Arm deines Monsters muss immer an das „Aktive Monster“ anschließen.**
 - **Zusätzlich dürfen Arme an andere Monster angeschlossen werden.**
Achtung: Die Farbe der angeschlossenen Arme muss immer übereinstimmen!
- Du stellst sofort die Spielfigur auf das Monster, das du eben abgelegt hast. Es ist das neue „Aktive Monster“.
- Hast du **kein passendes Monster** oder nur **1 Arm** deines Monsters angeschlossen, musst du ein zusätzliches Monster vom Monsterhaufen nehmen.
Beispiel: (Abbildung)



- Hast du **2 Arme** deines Monsters angeschlossen, ist dein Zug zu Ende.
Beispiel: (Abbildung)



- Hast du **3 oder 4 Arme** deines Monsters angeschlossen, darfst du eines deiner Monster auf den Monsterhaufen abwerfen.
Beispiel: (Abbildung)



- Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.

Spielende:

Das Spiel endet, sobald einer von euch mit seinem letzten Monster zwei oder mehr Arme angeschlossen hat. Dieser Spieler gewinnt.



Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Enthält verschluckbare Kleinteile. Erstickungsgefahr. Adresse bitte aufbewahren.

Wenn du zu „Monstermania“ noch Fragen oder Anregungen hast, schreibe bitte an:
Wiener Spielkartenfabrik Ferd. Piatnik & Söhne, Postfach 79, A-1141 Wien.

www.piatnik.com