

Muckinos

Ein spannendes Memo- und Wettlaufspiel
von Manfred Ludwig
für 2 - 4 Spieler ab 5 Jahren



Die Muckinos sind kleine Wichtel, die seit vielen Jahren im magischen Wald leben. Sie schlafen fast den ganzen Tag und mindestens die halbe Nacht. Doch wenn die Muckinos in ihrer Ruhe gestört werden, können die sonst so freundlichen Waldbewohner

sehr ungemütlich werden. Also aufgepasst: Wer den magischen Wald betritt, sollte die Muckinos lieber nicht stören ...

Spielinhalt:

36 Waldkärtchen, 4 Startplättchen,
4 Kinder-Spielfiguren, 4 Plastikfüßchen,
1 Spielanleitung

Spielziel:

Wer mit seiner Spielfigur als Erster die gegenüberliegende Seite des Waldes erreicht, gewinnt das Spiel. Aber Vorsicht: Weckt ein Spieler die kleinen Wichtel, schicken sie seine Figur um eine Reihe zurück!

Spielvorbereitung:

- Vor dem ersten Spiel müsst ihr bitte die Teile vorsichtig aus den Stanztafeln drücken. Steckt die Kinder-Spielfiguren in die Plastikfüßchen.
- Dreht alle Waldkärtchen so um, dass nur die Rückseite zu sehen ist und mischt sie gut durch. Danach baut ihr den Wald auf, indem ihr ein Quadrat aus 6x6 Kärtchen in die Tischmitte legt. Achtet darauf, dass zwischen den Kärtchen jeweils ein kleiner Abstand ist.
- Jeder Spieler nimmt sich ein Startplättchen und die farbig dazu passende Spielfigur.
- Jeder legt sein Startplättchen an eine Seite des Waldes und stellt seine Figur darauf.



Spielablauf:

- Der jüngste Spieler beginnt. Es wird ihm Uhrzeigersinn gespielt.
- Wenn du an der Reihe bist, drehst du ein beliebiges Waldkärtchen der Kärtchenreihe um, vor der deine Figur gerade steht. Zu Spielbeginn drehst du also ein Waldkärtchen der ersten Reihe um.
- Anschließend drehst du ein zweites Waldkärtchen um. Dieses Waldkärtchen darfst du frei wählen - es kann also in einer beliebigen Reihe liegen.
- Was ist auf den beiden Waldkärtchen zu sehen?
 - Sind zwei unterschiedliche Motive zu sehen, hast du leider Pech gehabt! Du darfst deine Figur nicht vorwärts ziehen. Drehe die beiden Waldkärtchen wieder um. Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.
 - Zeigen die Waldkärtchen dasselbe Motiv, hast du Glück gehabt! Jetzt darfst du deine Spielfigur auf das zuerst ausgewählte Waldkärtchen in der nächsten Reihe ziehen. Dieses Waldkärtchen bleibt offen liegen, solange deine Figur darauf steht. Das zweite Waldkärtchen drehst du wieder um. Zur Belohnung bist du jetzt noch einmal an der Reihe.

Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Enthält verschluckbare Kleinteile. Erstickungsgefahr. Adresse bitte aufbewahren.

- Die Muckinos!



Unter den Motiven der Waldkärtchen befinden sich auch drei kleine Wichtel, die in ihrer Ruhe nicht gestört werden wollen. Deckst du ein Muckinos-Kärtchen auf, endet dein Spielzug sofort. Zudem musst du deine Figur um eine Reihe in Richtung deines Startplättchens zurückziehen. Stelle deine Figur auf ein verdeckt liegendes Waldkärtchen. Alle offen liegenden Waldkärtchen drehst du danach um und der nächste Spieler ist an der Reihe.

- Zu beachten gilt:
 - Auf jedem Waldkärtchen darf immer nur eine Figur stehen.
 - Von Figuren belegte Waldkärtchen dürfen nicht umgedreht werden.
 - Deckt ein Spieler ein Muckinos-Kärtchen auf und seine Figur steht noch auf dem Startplättchen, bleibt die Figur natürlich auf dem Startplättchen stehen.

Spielende:

Das Spiel endet, sobald einer von euch seine Spielfigur auf ein Waldkärtchen der letzten Reihe (= auf der gegenüberliegenden Seite seines Startplättchens) gezogen hat. Dieser Spieler ist der Gewinner.

Wenn du zu „Muckinos“ noch Fragen oder Anregungen hast, wende dich bitte an:

**Wiener Spielkartenfabrik, Ferd. Piatnik & Söhne
Hütteldorfer Straße 229–231 • A-1140 Wien**

www.piatnik.com