

# Till Eulenspiegel



Eine freche Spielesammlung für 2–4 Spieler ab 4 Jahren,  
von Reinhard und Erwin Pichler

**T**ill Eulenspiegel war dafür bekannt, dass er seinen Mitmenschen gerne fiese Streiche spielte. Eines Tages spannte er ein Seil von einem Haus zum anderen und wollte darauf balancierend ein Kunststück vorführen. Dazu sammelte Eulenspiegel die Schuhe der Schaulustigen ein. Er packte die Schuhe in einen Sack und warf sie danach in die Tiefe. Was für ein Durcheinander! Verärgert über diesen Streich machten sich die Leute mühsam daran, ihre Schuhe zu suchen. Till Eulenspiegel hingegen saß auf dem Seil und lachte laut.

## Spielinhalt:

- 1 Till Eulenspiegel (mit Plastikfüßchen)
- 2 Hauskarten
- 8 Seilkarten
- 32 Schuhe
- 1 Würfel
- 1 Spielanleitung



# Spiel 1: Kreuz und Quer

Ein kurzweiliges Sammelspiel für 2-4 Spieler ab 4 Jahren.

## Spielziel:

Wer zuerst **vier unterschiedliche** Schuhpaare gesammelt hat, gewinnt das Spiel.

## Spielvorbereitung:

- Vor dem ersten Spiel müsst ihr bitte die Teile vorsichtig aus den Stanztafeln drücken. Steckt Till Eulenspiegel in das Plastikfüßchen.
- Legt die Seilkarten in beliebiger Reihenfolge nebeneinander in die Tischmitte. Links und rechts von der Seilkarten-Auslage legt ihr die beiden Hauskarten passend an. Stellt Till Eulenspiegel auf eine Hauskarte.
- Platziert bunt gemischt vier Schuhe unter jede Seilkarte (siehe Abbildung).
- Legt den Würfel bereit.

## Spielablauf:

- Der Jüngste von euch beginnt. Es wird im Uhrzeigersinn gespielt.
- Bist du an der Reihe, würfelst du und bewegst danach Till Eulenspiegel auf dem Seil:
  - Hast du eine **Farbe** gewürfelt, darfst du Till Eulenspiegel auf die nächste Seilkarte derselben Farbe ziehen, ganz gleich in welche Richtung. Zur Belohnung darfst du dir den Schuh nehmen, der ganz unten in der Reihe liegt.
  - Hast du das **Sondersymbol** Till Eulenspiegel gewürfelt, darfst du die Spielfigur auf eine beliebige Seilkarte ziehen und einen beliebigen Schuh dieser Reihe nehmen. Achtung: Till Eulenspiegel muss bewegt werden und darf nicht stehen bleiben.



# Spielvariante: Till stibitzt

- **Wichtige Regeln:**
  - Hast du bereits ein Schuhpaar einer Farbe vor dir liegen, darfst du keinen weiteren Schuh dieser Farbe mehr nehmen und gehst in dieser Runde leider leer aus!
  - Landest du auf einer Seilkarte unter der kein Schuh mehr liegt, gehst du ebenfalls leer aus.
- Anschließend ist der nächste Spieler mit Würfeln an der Reihe.

## Spielende:

Das Spiel endet, sobald einer von euch vier unterschiedliche Schuhpaare gesammelt hat. Dieser Spieler ist der Gewinner.



Ein freches Sammelspiel für 2-4 Spieler ab 5 Jahren, bei dem auch Schuhe von den Mitspielern gestibitzt werden dürfen.

## Spielziel:

Wer zuerst **vier bzw. fünf beliebige Schuhpaare** gesammelt hat, gewinnt das Spiel.

## Spielvorbereitung:

Die Spielvorbereitungen und der Spielablauf entsprechen denen von Spiel 1, jedoch mit folgenden Änderungen:

Hast du das **Sondersymbol** Till Eulenspiegel gewürfelt, bewegst du die Spielfigur dieses Mal nicht. Jetzt darfst du einem beliebigen Mitspieler einen bereits gesammelten Schuh stibitzen. Dabei darfst du aber keinen Schuh aus einem bestehenden Paar deiner Mitspieler wählen. Kannst du keinen Schuh stibitzen, weil es nur Paare gibt, gehst du in dieser Runde leider leer aus.

**Wichtig:** In diesem Spiel darfst du von jedem Schuhtyp beliebig viele Schuhe vor dir liegen haben!

## Spielende:

Spielt ihr zu zweit, endet das Spiel, sobald einer von euch fünf beliebige Schuhpaare gesammelt hat. Dieser Spieler ist der Gewinner. Spielt ihr zu dritt oder viert, endet das Spiel, sobald einer von euch vier beliebige Schuhpaare gesammelt hat und somit gewinnt.

# Spiel 2: Eulenspiegel-Memo

Ein spannendes Memospiel für 2-4 Spieler ab 5 Jahren.



## Spielziel:

Wer zuerst **drei bzw. vier beliebige Schuhpaare** gesammelt hat, gewinnt das Spiel.

## Spielvorbereitung:

Die Spielvorbereitungen entsprechen denen von Spiel 1, jedoch mit folgender Änderung: Die Schuhe werden dieses Mal verdeckt gemischt und unter den Seilkarten ausgelegt. Ein beliebiger Schuh wird sofort umgedreht.

## Spielablauf:

- Der Jüngste von euch beginnt. Es wird im Uhrzeigersinn gespielt.
- Bist du an der Reihe, würfelst du und bewegst danach Till Eulenspiegel auf dem Seil:
  - Hast du eine **Farbe** gewürfelt, darfst du Till Eulenspiegel auf die nächste Seilkarte derselben Farbe ziehen, ganz gleich in welche Richtung.
  - Hast du das **Sondersymbol** Till Eulenspiegel gewürfelt, darfst du Till Eulenspiegel auf eine beliebige Seilkarte ziehen.
- Jetzt darfst du einen beliebigen Schuh der Reihe umdrehen, in der Till Eulenspiegel

gerade steht. Achtung: Liegt in der Reihe kein Schuh mehr, ist sofort der nächste Spieler an der Reihe.

- Ergeben die beiden umgedrehten Schuhe ein Paar, darfst du beide Schuhe nehmen und vor dir ablegen. Danach drehst du für den nächsten Spieler einen neuen, beliebigen Schuh um.
- Stimmen die beiden umgedrehten Schuhe nicht überein, bleibt der zuletzt aufgedeckte Schuh offen liegen. Der zuerst umgedrehte Schuh wird verdeckt.
- Anschließend ist der nächste Spieler mit Würfeln an der Reihe.

## Spielende:

Spielt ihr zu zweit oder dritt, endet das Spiel, sobald einer von euch vier beliebige Schuhpaare gesammelt hat. Dieser Spieler ist der Gewinner.

Spielt ihr zu viert, endet das Spiel, sobald einer von euch drei beliebige Schuhpaare gesammelt hat und somit gewinnt.



**Achtung!** Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Enthält verschluckbare Kleinteile. Erstickungsgefahr. Adresse bitte aufbewahren.

*Wenn du zu „Till Eulenspiegel“ noch Fragen oder Anregungen hast, wende dich bitte an:*

**Wiener Spielkartenfabrik, Ferd. Piatnik & Söhne  
Hütteldorfer Straße 229-231 • A-1140 Wien**

[www.piatnik.com](http://www.piatnik.com)