

Grimassimix

ein lustiges Spiel zur Förderung der Zungen- und Lippengeschicklichkeit
für 2 - 4 Spieler ab 4 Jahren.
von Elisabeth Draxler, Katharina Poteranski, Herta Strehl und Sonja Trausmuth
Piatnik Spiel Nr. 704949

© 2008 Piatnik Wien, printed in Austria

In der Clownscheule Grimassimix geht es ganz schön turbulent zu. Denn nicht Schreiben und Rechnen, sondern „Grimassenschnneiden“ heißt das Hauptfach! Hier sitzen die besten Zungenrausstrecker, Wangenaufbläser und Lippenakrobaten. Doch Achtung: Nur wer gut aufpasst und alle Grimassen richtig erkennt, wird zum Proficlown.

Spielinhalt:

1 Spielplan



1 Spiegel
4 Spielsteine
30 Grimassenplättchen in 6 Farben zum Einsetzen in den Spielplan



55 Grimassenkarten (die gelben, blauen, grünen, orangen und violetten Karten in doppelter, die roten Karten in einfacher Ausführung)



Spielziel:

Die Spieler versuchen die Grimasse, die ein Mitspieler vormacht, so schnell wie möglich auf dem Spielplan wieder zu finden. Wer zuerst 5 Grimassen richtig erkannt hat, gewinnt.

Spielvorbereitung:

Jeder Spieler sucht sich einen Spielstein aus. Es werden 15 Grimassenplättchen ausgewählt und in beliebiger Reihenfolge offen auf die Fenster des Spielplans gelegt. Die zu den Plättchen passenden Grimassenkarten werden herausgesucht, gemischt und in einem Stapel verdeckt neben den Spielplan gelegt. Die restlichen Plättchen und Karten kommen zurück in die Schachtel.

Beispiel: Die Grimassenplättchen mit rotem, blauem und grünem Rahmen werden ausgewählt und auf die Fenster des Spielplans gelegt. Nur die dazupassenden Karten mit roten, blauen und grünem Rahmen werden nun für das Spiel benötigt.

Spielablauf:

Das Kind, das am längsten pfeifen kann, beginnt und ist für diese Runde der Clownlehrer. Es bekommt den Spiegel und nimmt die oberste Grimassenkarte vom Stapel, ohne sie den Mitspielern zu zeigen. Nun versucht es das Gesicht, das auf der Karte abgebildet ist, möglichst genau nachzumachen. Im Spiegel kann der Clownlehrer kontrollieren, ob alles richtig ist. Jetzt heißt es für die Mitspieler schnell sein: Wo liegt die gleiche Grimasse auf dem Spielplan? Wer glaubt, dass er das richtige Plättchen gefunden hat, legt rasch seinen Spielstein darauf. Das Kind, das als erstes auf das richtige Plättchen gesetzt hat, bekommt die Grimassenkarte und alle Kinder nehmen ihren Spielstein wieder an sich. Falls keiner die richtige Grimasse gefunden hat, kommt die Karte wieder unter den Stapel. Danach ist der Spieler, der links vom Clownlehrer sitzt, an der Reihe.

Spielende:

Das Kind, das als erstes 5 Karten gesammelt hat, ist der Sieger und wird zum Proficlown gekürt.

Spielvariante:

Spiele jüngere Kinder mit oder soll das Spiel kürzer dauern, kann ein Teil der Fenster leer bleiben, sodass weniger als 15 Plättchen auf dem Spielplan liegen. Die entsprechenden Grimassenkarten werden bereitgelegt. Der Spielablauf bleibt der gleiche.



Wenn Sie zu „Grimassimix“ noch Fragen oder Anregungen haben, schreiben Sie bitte an:
Wiener Spielkartenfabrik Ferd. Piatnik & Söhne, Hütteldorfer Straße 229-231, 1140 Wien

www.piatnik.com