

A

D

MixFix

Andrew & Jack Lawson
für 3-6 Spieler ab 7 Jahren

Piatnik Spiel Nr. 607592

© 2012 Piatnik Wien, Printed in Austria

Spielinhalt:

40 Spielkarten

4 große Würfel

1 Spielregel



Spielziel:

Alle Spieler versuchen die eigenen Karten loszuwerden, indem sie in jeder Runde eine zu den Würfeln passende Karte so schnell wie möglich ansagen, ohne über die eigene Zunge zu stolpern. Wer als Erster seine letzte Karte ablegen kann, gewinnt.

Spielvorbereitung:

- Alle Karten werden gut gemischt und an jeden Spieler werden 6 Karten ausgeteilt.
- Die restlichen Karten werden in einem offenen Stapel bereit gelegt. (Die oberste Karte auf dem Stapel hat keinen Einfluss auf das Spiel.)
- Die Spieler legen ihre Karten offen vor sich auf. Es macht nichts, wenn die Mitspieler die Karten sehen können.
- Die vier Würfel werden bereitgelegt.

Spielablauf:

Der Startspieler wird bestimmt. Es wird im Uhrzeigersinn gewürfelt.

- Der Spieler, der an der Reihe ist, nimmt alle vier Würfel und wirft sie.
- Jeder Spieler versucht, als Erster eine passende Karte offen auf den Stapel in der Mitte des Tisches zu legen. (Es gibt keinen separaten Ablagestapel!)

Eine passende Karte muss **alle** gewürfelten Bilder einzeln zeigen. Was zusätzlich auf der Karte abgebildet ist, ist unwichtig.

- Hat ein Spieler eine passende Karte, legt er sie blitzschnell offen auf den Stapel in der Mitte des Tisches und muss gleichzeitig rufen, was die Würfel zeigen. Es muss in einem Zug, schnell und korrekt gerufen werden!

Beispiel:

Die vier Würfel zeigen Schaf, Schaf, Schiff, weiß:
Auf einer passenden Karte müssen **mindestens** zwei Schafe und ein Schiff zu sehen sein. Die Karte passt auch, wenn sie drei Schafe, zwei Schiffe und einen Frosch zeigt. Der Spieler legt die Karte blitzschnell auf den Stapel und ruft gleichzeitig „SchafSchafSchiff“.



- Nur der Spieler, der als Erster korrekt gerufen und seine Karte gleichzeitig auf den Stapel gelegt hat, darf die Karte dort liegen lassen. Alle anderen Spieler, die zwar korrekt gerufen und eine richtige Karte auf den Stapel gelegt haben, aber langsamer waren, müssen ihre Karte zurücknehmen.
- Jeder Spieler, der eine Pause beim Rufen der einzelnen Wörter macht, sich verhaspelt oder eine nicht passende Karte auf den Stapel legt, muss die Karte zurückziehen und **zusätzlich** eine Strafkarte vom Stapel nehmen. Auch dann, wenn er nicht der Erste war.
- Legt keiner der Spieler eine Karte auf den Stapel, passiert nichts. Der Zug ist zu Ende.
- Danach ist der nächste Spieler an der Reihe und würfelt neu.

Spielende:

Das Spiel endet, sobald ein Spieler als Erster seine letzte Karte ablegen konnte. Dieser Spieler gewinnt.

Wenn Sie zu „MIXFIX“ noch Fragen oder Anregungen haben, wenden Sie sich bitte an:
Wiener Spielkartenfabrik Ferd. Piatnik & Söhne, Hütteldorferstraße 229 - 231, A-1140 Wien

www.piatnik.com

