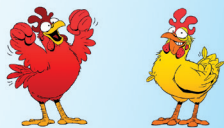


Chicken out!

D



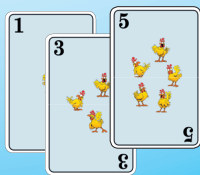
Die Hühner sind los!

Ein unterhaltsames Kartenspiel von David Parlett
für 2 bis 5 Spieler ab 7 Jahren

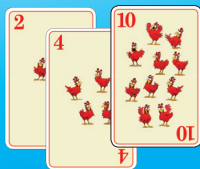
Das liebe Federvieh kann einem manchmal ganz schön auf die Nerven gehen. Statt still zu halten, wenn man sie zählen möchte, spielen einem die schwarzen und roten Hühner einen Streich nach dem anderen und bringen alles durcheinander. Hinzu kommt noch der Fuchs, der die Hühner komplett aus dem Häuschen bringt! Nur wer die richtige Portion Risikobereitschaft mitbringt, hat gute Chancen auf den Sieg!

Spielmaterial:

50 Hühnerkarten:



28 Karten mit gelben Hühnern und schwarzen Zahlen mit den Werten 0 bis 11.
Diese Kartenwerte müssen immer addiert werden.



22 Karten mit roten Hühnern und roten Zahlen mit den Werten 2 bis 11.
Diese Kartenwerte dürfen manchmal auch subtrahiert werden.



10 Fuchskarten:



4x

Diese Karte entspricht derselben Farbe und demselben Wert der zuletzt ausgespielten Hühnerkarte.



2x

Diese Karte verdoppelt die ausliegende Summe.



2x

Diese Karte setzt die ausliegende Summe auf den Wert 0 zurück.



2x

Diese Karte setzt die ausliegende Summe sofort auf den Wert 20.

1 Spielanleitung

Spielziel:

Ziel ist, als erster alle seine Karten loszuwerden und möglichst wenige Punkte zu bekommen.

Spielvorbereitung:

Alle Karten werden gemischt und verdeckt gleichmäßig an die Spieler verteilt. Überzählige Karten werden zur Seite gelegt. Jeder Spieler bildet mit seinen Karten, ohne sie sich anzusehen, einen verdeckten Stapel.

Spielablauf:

Alle Spieler nehmen ihren Kartenstapel verdeckt in die Hand. Der Spieler links vom Kartengeber beginnt, danach wird im Uhrzeigersinn gespielt.

Der Startspieler eröffnet das Spiel, legt die obersten 2 Karten von seinem Stapel offen in die Tischmitte und ruft dabei die Kartensumme laut aus. Spielt er zum Beispiel Hühnerkarten mit den Werten 3 und 8, ruft er den Wert 11 aus.

Danach darf jeder nachfolgende Spieler eine Karte ausspielen, die er auf den Stapel in der Tischmitte legt, und fügt den Wert dieser Karte zur ausliegenden Summe hinzu. Dabei gilt:

- 🐔 Hühnerkarten mit schwarzen Zahlen müssen immer addiert werden.
- 🐔 Hühnerkarten mit roten Zahlen werden addiert, außer die Summe von 21 wird dadurch überstiegen. In diesem Fall muss die Zahl subtrahiert werden.
- 🦊 Fuchskarten zählen entsprechend der Beschreibung (siehe „Spielmaterial“).

Die Spieler legen so lange jeweils die oberste Karte ihres Stapels ab, bis ein Spieler entweder

- 🐔 über die Summe 21 kommt – **Pech gehabt!**,
- 🐔 einen Rückzieher macht – **Chicken Out!**, oder
- 🐔 genau die Summe 21 erreicht – **Volltreffer!**.



Pech gehabt! Wird eine Hühnerkarte mit schwarzem Wert oder eine Fuchskarte „=“ oder „x2“ ausgespielt und die Summe der ausliegenden Karten übersteigt 21, muss der Spieler alle ausliegenden Karten nehmen und sie unter den Kartenstapel in seiner Hand schieben. Sein Zug ist damit beendet. Der nächste Spieler setzt das Spiel fort und spielt 2 Karten aus.

Chicken Out! Beträgt die ausliegende Summe 11 oder mehr und der Spieler befürchtet, mit dem Wert seiner nächsten Hühnerkarte bzw. der Aktion einer Fuchskarte über 21 zu kommen, darf er einen Rückzieher machen. Statt eine Karte auszuspielen, nimmt er alle ausliegenden Karten und schiebt sie unter seinen Kartenstapel. Nun darf er selbst die obersten 2 Karten seines Stapels ausspielen.

Beträgt die ausliegende Summe weniger als 11, darf kein Rückzieher gemacht werden!

Volltreffer! Legt ein Spieler eine Karte ab und erzielt dadurch genau die Summe 21, kommen die ausliegenden Karten aus dem Spiel und der Spieler darf mit dem Ausspielen von Karten beginnen. In diesem Fall darf er nun so viele Karten vom Stapel in seiner Hand ablegen – mindestens jedoch 2 – bis er mit der erreichten Summe zufrieden ist. Danach setzt der nächste Spieler mit dem Ausspielen einer Karte das Spiel fort. Es kann natürlich auch vorkommen, dass der Spieler eine Karte zu viel ausspielt und über die Summe 21 kommt. Wie beschrieben muss er die Karten nehmen und der nächste Spieler setzt das Spiel fort.

Achtung: Jedes Mal, wenn das Spiel durch Pech gehabt!, Chicken Out! oder Volltreffer! unterbrochen wird, muss das Spiel durch das Ausspielen von 2 Karten fortgesetzt werden, selbst wenn die erste Karte eine Fuchskarte „=20“ ist! Hat der Spieler allerdings nur mehr eine Karte, kann er auch nur diese eine Karte ausspielen.

Spielende und Wertung:

Wenn ein Spieler alle Karten von seinem Stapel abgelegt hat, spielen die restlichen Spieler noch so lange weiter, bis die ausliegenden Karten genommen werden müssen oder aus dem Spiel kommen. Dann wird gewertet. Jede Hühnerkarte in der Hand zählt 1 Punkt, jede Fuchskarte zählt 10 Punkte.

Wird Chicken Out! mehrmals hintereinander gespielt, werden die Punkte notiert und es gewinnt der Spieler mit den wenigsten Gesamtpunkten.



Wenn du zu „Chicken Out!“ noch Fragen oder Anregungen hast, wende dich bitte an:
Piatnik, 1140 Wien,
Hütteldorfer Straße 229-231,
oder info@piatnik.com

Like us on Facebook:
facebook.com/PiatnikSpiele



TWIDDLE
– let's play! –



Die Community App für alle Spiele-Freunde.

Jetzt kostenlos herunterladen!



TWIDDLE – let's play! –
So geht spielen heute:

Die Community-App für alle Spiele-Freunde:

- Spielgruppen in der Nähe finden
- Neue Mitspieler treffen
- Spiele-Events finden und posten
- Keine Spielveranstaltung mehr verpassen und vieles mehr!

Hol dir die kostenlose Community-App **Twiddle – let's play!** – zum gemeinsam Spaß haben!

Eine Initiative der Spieleverlage e.V.