


Mouse in the House



Eine spannende Mäuschensuche
für 2 bis 4 Spieler ab 3 Jahren

Piatnik Spiel Nr. 713392
© 2017 Piatnik, Wien

D

 Je! Eine freche, kleine Maus hat sich ins Haus geschlichen und sich dort gut versteckt. Sitzt sie vielleicht unter dem Schreibtisch? Oder hat sie sich doch hinter dem Bild auf dem Bücherregal versteckt? Wer merkt sich, wo schon gesucht wurde und findet ihr Versteck als Erster? Ein Quietschen verrät, ob das richtige Mauseloch gefunden wurde.




Spielinhalt:

1 dreidimensionaler Spielplan mit Mäuselöchern und Quietschkissen, 1 Stäbchen, 1 Würfel mit den Zahlen 1-3, 1 Spielanleitung

Spielziel:

Ziel ist, mit dem Stäbchen als Erster das Mauseloch zu finden, in dem sich die freche, kleine Maus im Haus versteckt hat.

Spielvorbereitung:

-  Legt den Schachtelunterteil, in dem sich der dreidimensionale Spielplan mit dem Quietschkissen befindet, in die Tischmitte.
-  Auf der Oberseite des Spielplans gibt es 2 Fächer zum Aufklappen, in denen sich das Stäbchen und der Würfel befinden. Beide Fächer liegen direkt nebeneinander am Spielfeldrand bei der offenen Tür. Nehmt das Stäbchen und den Würfel aus den Fächern und legt beides bereit.
-  Der Jüngste von euch darf das Spiel eröffnen, indem er den Schachtelunterteil nimmt und gut schüttelt, damit das Quietschkissen im Spielplan seinen Platz wechselt. Danach stellt er den Schachtelunterteil wieder zurück in die Tischmitte. Jetzt kann die Suche nach der frechen, kleinen Maus losgehen!

Spielablauf:

Es wird im Uhrzeigersinn gespielt. Wenn du an der Reihe bist, würfelst du. Die Zahl auf dem Würfel gibt an, wie viele Versuche du hast (1, 2 oder 3), mit dem Stäbchen die verschiedenen Mäuselöcher auf dem Spielplan zu erkunden, um die Maus im Haus zu finden. Dazu steckst du das Stäbchen fest in ein von dir gewähltes Loch. Hörst du KEIN Quietschen, hast du Pech gehabt, und nicht das richtige Loch gefunden, in dem sich die Maus versteckt. Zeigt der Würfel eine 2 oder 3, hast du noch einen oder sogar zwei weitere Versuche, die Maus zu finden. Bist du auch dann nicht erfolgreich, ist der nächste Spieler an der Reihe und darf, nachdem er gewürfelt hat, sein Glück versuchen. Hörst du allerdings ein Quietschen, hast du die Maus gefunden!

Spielende:

Das Spiel endet, sobald einer von euch die Maus im Haus gefunden hat. Dieser Spieler gewinnt.

Anmerkung: Wenn ihr noch eine Runde spielen möchtet, nehmt den Schachtelunterteil wieder in die Hand und schüttelt ihn, damit das Quietschkissen seinen Platz wechselt! Auf diese Weise bleibt das Spiel interessant, weil sich die Maus niemals zweimal hintereinander im selben Loch versteckt!

Wenn du zu „Mouse in the House“ noch Fragen oder Anregungen hast, wende dich bitte an:
Piatnik, Hütteldorfer Straße 229-231, A-1140 Wien oder info@piatnik.com

Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet.
Enthält verschluckbare Kleinteile. Erstickungsgefahr.
Adresse bitte aufbewahren.

Like us on Facebook:
facebook.com/PiatnikSpiele



piatnik.com