

D



BLUE BANANA



Das reaktionsschnelle Kartenspiel für Querdenker.

Für 2 bis 5 Spieler ab 10 Jahren

Eine blaue Banane, ein grüner Flamingo und ein pinker Basketball – da stimmt doch etwas nicht! Rasches Querdenken ist hier gefragt, denn nur wer schnell genug ist, sammelt die meisten Karten der gesuchten Farben und Motive. Und wer schnappt sich am Schluss die *Blue Banana*?

SPIELINHALT

☾ 109 Motivkarten (beidseitig verwendbar)



☾ 1 Spielmodus-Karte



☾ 1 Spielanleitung

☾ 20 Straf-Chips (15 klein, 5 groß)



☾ 1 blaue Bananen-Figur „Blue Banana“



SPIELZIEL

Das Ziel ist, durch das richtige Erkennen der gesuchten Charakteristika am Ende die meisten Karten gesammelt zu haben.



SPIELVORBEREITUNG

- ☞ Vor dem ersten Spiel müssen die Chips vorsichtig aus der Stanztafel herausgedrückt werden.
- ☞ Die Motivkarten werden gut gemischt. Davon werden 16 Karten abgezählt, als separater Aufgabenstapel bereitgelegt und mit der Spielmodus-karte, das grüne Häkchen zeigt nach oben, abgedeckt.
- ☞ Mit den restlichen Karten werden 8 in etwa gleich hohe Stapel gebildet, die in einem Kreis für alle gut erreichbar in der Tischmitte platziert werden. Sie bilden die Kartenauslage.



- ☞ Die *Blue Banana* wird in die Kreismitte gelegt.
- ☞ Jeder Spieler bekommt einen kleinen Straf-Chip. Die restlichen Chips werden neben der Kartenauslage bereitgelegt.

DIE MOTIVKARTEN

Jede Kartenseite zeigt ein Motiv. Jedes Motiv wird üblicherweise mit einer ganz bestimmten Farbe assoziiert:



Die Motivkarten zeigen die Motive allerdings in Farben, die ganz und gar nicht zu den Motiven passen. Die Kartentrückseiten zeigen jeweils das dazugehörige „Negativ“.

Beispiel:



Die Kartenvorderseite zeigt eine **Erdbeere** – die richtige Farbe dazu ist aber nicht blau sondern **rot!** Denn wer würde schon in eine blaue Erdbeere beißen wollen? Die Farbe **Blau** gehört zum **Blauwal**.

Deswegen ist auf der Kartentrückseite der blauen Erdbeere – als possendes „Negativ“ – ein **roter Blauwal** abgebildet.

Weitere Beispiele:



grüner Flamingo –
pinker Frosch



blaue Banane –
gelber Blauwal usw.

Die Rückseite jeder Karte ist gleichzeitig die Lösung für die gestellte Aufgabe!

Die 8 Motive in den richtigen Farben sind:

Diese Seite darf während dem Spielen aufgeschlagen bleiben.



gelbe Banane



grüner Frosch



blauer Blauwal



violette Aubergine



pinker Flamingo



rote Erdbeere



oranger Basketball



schwarzer Zylinder

Durch das Sammeln der Karten ergeben sich im Laufe einer Runde immer wieder neue Optionen. Wo eine Karte weggeschnappt wurde, kommt die darunter liegende Karte zum Vorschein, die möglicherweise ein gesuchtes Charakteristika zeigt.

Hinweis: Sollte während einer Runde ein Stapel aufgebraucht werden, wird einfach mit weniger Stapeln ganz normal weitergespielt.

Sobald ein Spieler meint, dass sich keine passende Karte mehr in der Auslage befindet, kann er sich die *Blue Banana* aus der Kreismitte schnappen. Damit ist die Runde beendet und es folgt die Wertung.

Beispiel:



Hat ein Spieler bei dem Beispiel die grüne Erdbeere geschnappt, so ist das leider ein Fehler, da die Karte keinem der gesuchten Charakteristika entspricht. Diese Karte ist weder pink oder gelb, noch zeigt sie einen Frosch oder einen Blauwal.

Falsch gesammelte und abgegebene Karten kommen aus dem Spiel und werden zurück in die Schachtel gelegt.

Wer sich die *Blue Banana* geschnappt hat, bekommt einen **Bonus**, wenn sich tatsächlich keine passende Karte mehr in der Auslage befindet. Er darf sich zusätzlich zu seinen gesammelten Karten noch die 2 Aufgabenkarten dieser Runde nehmen. Andernfalls kommen die 2 Karten aus dem Spiel.

DIE WERTUNG

Die beiden Aufgabenkarten dieser Runde werden umgedreht, um durch die abgebildeten „Negative“ die gesuchten Charakteristika aufzudecken.



Die Spieler kontrollieren nun, ob die Motive und Farben ihrer gesammelten Karten den aufgedeckten „Negativen“ entsprechen.

Für jeden Fehler muss der Spieler gewonnene Karten abgeben.

Als **FEHLER** zählt, wenn

- eine falsche Karte gesammelt wurde, die weder eine gesuchte Farbe noch ein gesuchtes Motiv zeigt. Hierbei muss für jede falsch gesammelte Karte, eine gewonnene Karte pro Straf-Chip abgegeben werden.
- die *Blue Banana* zu früh geschnappt wurde, also noch passende Karten in der Auslage vorhanden wären. Hierbei muss pro Straf-Chip eine gewonnene Karte abgegeben werden.

Reichen die gesammelten Karten der aktuellen Runde nicht aus, um für die eigenen Fehler zu „bezahlen“, müssen Karten, die in den Vorrunden eventuell bereits gewonnen wurden, abgegeben werden. Man kann dabei aber nicht unter Null fallen.

VERTEILUNG DER STRAF-CHIPS

Nun zählen alle Spieler ihre Karten. Dabei werden die Karten dieser Runde, wie auch die in den vorherigen Runden gewonnenen Karten zusammengezählt. Wer insgesamt die meisten Karten gesammelt hat, erhält einen zusätzlichen kleinen Straf-Chip. Bei Gleichstand erhalten alle betroffenen Spieler einen kleinen Straf-Chip. Spieler mit mehreren Straf-Chips müssen jetzt noch besser aufpassen, da sie entsprechend mehr Karten abgeben müssen.

Hat ein Spieler bereits 4 kleine Straf-Chips und bekommt einen fünften dazu, tauscht er diese gegen einen großen Straf-Chip aus. Der große Straf-Chip zählt wie 5 kleine. Sobald ein Spieler die 5 erreicht hat, bekommt er keine Chips mehr dazu.

Jeder Spieler legt seine Straf-Chips auf den Stapel mit seinen gesammelten Karten. Sie werden bis zur nächsten Wertung nicht mehr gebraucht.

BEGINN EINER NEUEN RUNDE

Der Spieler, der sich die *Blue Banana* geschnappt hat, startet die nächste Runde. Die Karten in der Auslage bleiben so liegen, wie sie sind, die *Blue Banana* wird wieder in die Kreismitte gelegt. Zwei neue Karten von der Unterseite des Aufgabenstapels werden aufgedeckt, und das Sammeln von Karten mit gesuchten Charakteristika kann weitergehen!

SPIELENDE

Das Spiel endet nach der Wertung der 8. Runde, wenn der Stapel mit den Aufgabenkarten aufgebraucht ist. Jeder Spieler zählt alle seine gesammelten Karten zusammen. Es gewinnt, wer die meisten Karten erspielt hat. Bei Gleichstand gibt es mehrere Gewinner.

SPIELVARIANTEN

Eine noch größere Herausforderung bieten die beiden folgenden Varianten, wobei der Spielaufbau bei allen Varianten gleich bleibt.

Variante 1:

Es wird mit der Rückseite der Spielmodus-Karte, dem roten X, gespielt. Bei dieser Variante muss genau anders herum gedacht werden: Es werden nämlich nicht die durch die Aufgabenkarten vorgegebenen Farben und Motive gesucht, sondern all jene Karten mit Motiven oder Farben, die **NICHT** zutreffen. Also genau verkehrt herum.

Beispiel:



Sind die Aufgabenkarten, wie im zuvor erwähnten Beispiel, grüner Flamingo und blaue Banane, sind alle Karten richtig, die **KEIN pinkes** (die richtige Farbe des Flamingos) oder **gelbes** (die richtige Farbe der Banane) Motiv und **KEINEN Frosch** (das richtige Motiv zu grün) oder **Blauwal** (das richtige Motiv zu blau) zeigen. Die Spieler müssen hier also die grüne Erdbeere, den violetten Flamingo, die blaue Banane und den blauen Basketball sammeln.

Bei dieser Variante können pro Runde zwar oft mehr Karten gesammelt werden, aber man muss auch noch besser aufpassen.

Variante 2:

Für die wahren *Blue Banana* Profis gibt es eine besonders anspruchsvolle Variante: Die Spielmodus-Karte wird nach jeder Runde gewendet.



Gestartet wird das Spiel mit der Standardvariante, dem grünen Haken. Für die zweite Runde wird die Spielmodus-Karte auf das rote X umgedreht und es wird nach der unter Variante 1 beschriebenen Regel gespielt. Für die dritte Runde wird die Spielmodus-Karte wieder auf das grüne Haken umgedreht usw., bis das Spiel nach 8 Runden beendet ist.

Zugunsten einer besseren Lesbarkeit verzichten wir auf die gleichzeitige Verwendung männlicher und weiblicher Sprachformen. Sämtliche Personenbezeichnungen gelten gleichermaßen für alle Geschlechter.

Wenn du zu *Blue Banana* noch Fragen oder Anregungen hast, wende dich bitte an:

Piatnik, Hütteldorfer Straße 229-231, A-1140 Wien
oder an info@piatnik.com

Grafikdesign: Yvonne Tauss | www.yvonnetauss.com

Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Enthält verschluckbare Kleinteile. Erstickungsgefahr. Adresse bitte aufbewahren.

Du findest uns auf



facebook.com/PiatnikSpiele