

TICK... TACK...

Bumm™

Vibrations

DAS VERBOTEN **SCHARFE** WORTSPIEL!

für 3 bis 8 Spieler ab 18 Jahren
 von S. Barc & J.C. Rodriguez,
 licensed by Week End Games
 Piatnik Nr. 662898

© 2020 Piatnik, Wien • Printed in Austria

NUR FÜR ERWACHSENE

Hauptakteur dieser verbotenen scharfen Tick Tack Bumm Ausgabe ist eine tickende Bombe, die dieses Mal ganz besonders exklusiv ausfällt: In einem kräftigen Beerenrot gibt sie nicht nur den Takt vor, sondern vibriert auch noch in zufälligen Abständen. So müssen zu schlüpfrigen Kategorien passende Begriffe gefunden werden. Erst dann darf die Bombe weitergegeben werden. Bei wem sie allerdings vibriert, der muss nicht lange überlegen: Er darf die Bombe sofort einem beliebigen Sitznachbarn weitergeben, ohne selbst ein Wort nennen zu müssen. So wird das Vibrieren zum Joker, der blitzschnell für unerwartete Höhepunkte sorgt.

SPIELMATERIAL



110 beidseitig bedruckte Kategorie-Karten



1 elektronischer Timer mit Vibrationsfunktion: die „Bombe“



1 Spielanleitung

Zusätzlich werden 3 AAA Batterien 1,5V benötigt. Batterien NICHT im Spiel enthalten!

Die Bombe wird jede Runde neu gestartet, indem der Knopf auf der Unterseite gedrückt wird. Danach tickt die Bombe nach einem Zufallsprinzip zwischen 10 und 60 Sekunden lang, bevor sie akustisch „explodiert“. Begleitet wird das Ticken durch gelegentliches Vibrieren, das ebenfalls durch ein Zufallsprinzip gesteuert wird.



SPIELZIEL

Das Ziel ist es, am Ende des Spieles mit den wenigsten Karten davonzukommen, indem zu vorgegebenen Kategorien blitzschnell gültige Begriffe gefunden werden oder mit etwas Glück die Bombe vibriert, um sie rasch wieder loszuwerden, bevor sie explodiert.

SPIELVORBEREITUNG

- 🕒 Vor dem ersten Spiel müssen 3 1,5V AAA Batterien in die Bombe eingelegt werden. Siehe dazu „Das Einsetzen und Wechseln der Batterien“ am Ende der Spielanleitung.
- 🕒 Die Kategorie-Karten werden gut gemischt und als Stapel in die Tischmitte gelegt. Die Bombe wird neben dem Kartenstapel bereitgelegt.
- 🕒 Ein Startspieler wird bestimmt.

SPIELABLAUF

Der Spieler, der eine Runde beginnt, nimmt die Bombe, startet sie, stellt sie vor sich ab, zieht die oberste Karte vom Stapel, dreht sie um und legt sie offen in die Tischmitte. Nun muss er schnell einen Begriff finden, der zu der aufgedeckten Kategorie passt. Nennt er einen passenden Begriff (siehe gültige und ungültige Begriffe), gibt er die Bombe an den nächsten Spieler weiter, der sie vor sich abstellt und einen neuen passenden Begriff zur selben Kategorie nennen muss. Danach darf er die Bombe an den nächsten Spieler weitergeben, usw.



Anmerkung: Der nächste Spieler muss die tickende Bombe sofort übernehmen, sobald ein gültiger Begriff genannt wurde! Jeder Begriff darf in derselben Runde nur einmal genannt werden. Jeder Spieler darf den Begriff eines Mitspielers als ungültig anzweifeln, solange der nächste Spieler noch keinen neuen Begriff genannt hat. Danach darf nicht mehr angezweifelt werden. War der Begriff tatsächlich ungültig, muss der betreffende Spieler die Bombe zurücknehmen und einen neuen Begriff finden!

Das Spiel läuft so lange reihum weiter, bis die Bombe mit einem lauten „Bumm“ zu ticken aufhört. Damit ist die Runde zu Ende. Der Spieler, der die Bombe vor sich stehen hat, wenn die Zeit abgelaufen ist, muss die aufgedeckte Kategorie-Karte nehmen und vor sich ablegen. Danach beginnt dieser Spieler eine neue Runde wie zuvor beschrieben.

DIE VIBRATION:

In zufälligen Abständen vibriert die Bombe. Wer sie zum Zeitpunkt einer Vibration vor sich stehen hat, hat Glück gehabt: Er darf die Bombe sofort an seinen linken oder rechten Sitznachbarn weitergeben, ohne selbst einen Begriff nennen zu müssen. Die Runde wird dann in der Richtung fortgesetzt, in der die Bombe weitergegeben wurde.

SPIELENDE

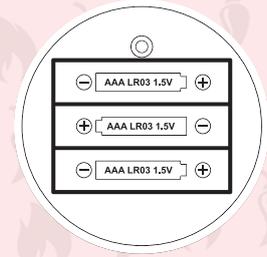
Das Spiel endet, sobald ein Spieler 8 Karten vor sich liegen hat. Es gewinnt der Spieler, der die wenigsten Karten besitzt. Bei Gleichstand von 2 oder mehreren Spielern spielen diese solange weiter, bis ein eindeutiger Gewinner feststeht.

Gültige und ungültige Wörter:

-  Jedes Wort der deutschen Sprache ist erlaubt, auch Eigen- und Markennamen, sowie Fremdwörter, die in die deutsche Sprache übernommen wurden.
-  Titel von Liedern, Büchern, Filmen, TV-Serien oder auch Namen von Personen etc. dürfen auch aus mehreren Wörtern bestehen.
-  Ein Begriff darf in der gleichen Runde nur einmal genannt werden.

Das Einsetzen und Wechseln der Batterien:

Der Timer funktioniert mit drei 1,5V AAA Batterien (nicht enthalten). Batterien sollten nur von Erwachsenen gehandhabt und aus der Reichweite von Kindern gehalten werden. Das Batteriefach befindet sich im Inneren der Bombe. Zum Batteriewechsel sind die beiden Hälften der Bombe gegengleich aufzudrehen, die Schraube des Batteriefachs auf der unteren Hälfte der Bombe abzuschrauben, das Batteriefach zu öffnen und jede Batterie unter Beachtung der Polung einzusetzen (siehe Grafik). Danach ist der Deckel wieder auf das Batteriefach aufzusetzen, die Schraube festzudrehen und die beiden Bombenhälften ineinanderzustecken und wieder zuzudrehen, bis sie mit einem Klicken einrasten. Die hier angeführten Sicherheitshinweise sind zu beachten.



BATTERIESICHERHEITSHINWEISE:

In Ausnahmefällen können Batterien auslaufen. Die auslaufende Flüssigkeit kann Verbrennungen verursachen oder das Produkt zerstören. Um ein Auslaufen von Batterien zu vermeiden, beachten Sie bitte folgende Hinweise:

- Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen nicht aufgeladen werden.
- Herausnehmbare, wiederaufladbare Batterien vor dem Aufladen immer aus dem Produkt herausnehmen.
- Das Aufladen herausnehmbarer, wiederaufladbarer Batterien darf nur unter Aufsicht eines Erwachsenen durchgeführt werden.
- Niemals Alkali-Batterien, Standardbatterien (Zink-Kohle) oder wiederaufladbare Nickel-Cadmium-Batterien miteinander kombinieren.
- Niemals alte und neue Batterien zusammen einlegen (immer alle Batterien zur gleichen Zeit auswechseln).
- Nur Batterien desselben oder eines entsprechenden Batterietyps wie empfohlen verwenden.
- Darauf achten, dass die Batterien in der korrekten Polrichtung (+/-) eingelegt sind.
- Alte oder verbrauchte Batterien immer aus dem Produkt entfernen.
- Die Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
- Das Produkt zum Entsorgen nicht ins Feuer werfen. Die im Produkt befindlichen Batterien können explodieren oder auslaufen.
- Batterien sicher und vorschriftsmäßig entsorgen.
- Verpackung aufbewahren, da sie wichtige Informationen enthält!

Zugunsten einer besseren Lesbarkeit verzichten wir auf die gleichzeitige Verwendung männlicher und weiblicher Sprachformen. Sämtliche Personenbezeichnungen gelten gleichermaßen für alle Geschlechter.

Wenn Sie zu „Tick Tack Vibrations“ noch Fragen oder Anregungen haben, wenden Sie sich bitte an:

Piatnik
Hütteldorfer Straße 229-231
A-1140 Wien
oder per email an info@piatnik.com
www.piatnik.com

**Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet.
Enthält verschluckbare Kleinteile. Erstickungsgefahr.
Adresse bitte aufbewahren.**



Like us on
www.facebook.com/PiatnikSpiele

