



STUPID DEATHS™

**EIN MORBIDES QUIZSPIEL
UM VERRÜCKTE TODESFÄLLE**
für 2-6 Spieler ab 12 Jahren

Dieses Quiz widmet sich ausschließlich ungewöhnlichen und teils absurden Todesfällen quer durch die Jahrhunderte. Doch stellt sich die Frage: Welche davon haben sich tatsächlich wie beschrieben zugetragen und welche sind lediglich erfunden? Wem gelingt es, dem Sensenmann durch korrektes Erraten zu entkommen? Stupid Deaths™ besticht mit einer ordentlichen Portion schwarzem Humor und verspricht Spannung bis zum Schluss!

SPIELINHALT

- 200 Stupid Deaths™ Quizkarten
- 1 Spielplan
- 1 Sensenmann mit Standfüßchen
- 6 Spielfiguren
- 6 „Extra-Leben“ Chips
- 12 Tippkarten, 6x Wahr und 6x Falsch
- 1 Spielanleitung

SPIELZIEL

Das Ziel ist es, durch das richtige Einschätzen von Todesfällen als Erster das rote Feld auf dem Spielplan zu erreichen, beziehungsweise so lange im Spiel zu bleiben, bis alle anderen Spieler dem Sensenmann zum Opfer gefallen und ausgeschieden sind.

SPIELVORBEREITUNG

- Vor dem ersten Spiel bitte vorsichtig die Chips und den Sensenmann aus dem Stanztableau herausdrücken. Anschließend den Sensenmann in das Standfüßchen stecken.
- Den Spielplan in die Tischmitte legen. Jeder Spieler wählt eine Spielfigur und stellt diese auf das grüne Feld auf dem Spielplan.
- Den Sensenmann auf das rote Feld stellen.
- Die Karten gut mischen und als verdeckten Stapel in die Mitte des Spielplans legen.
- Jeder Spieler erhält einen „Extra-Leben“ Chip sowie je eine Tippkarte Wahr und Falsch.

SPIELABLAUF

1. Startspieler ist der älteste Spieler. Danach wird im Uhrzeigersinn gespielt.
2. Wer an der Reihe ist, übernimmt die Rolle des Vorlesers, zieht eine Karte vom Stapel und liest den Todesfall laut vor.
3. Danach gibt jeder Spieler einen Tipp ab, indem er die Tippkarte WAHR verdeckt vor sich ablegt, wenn er denkt, dass sich der Todesfall tatsächlich so zugetragen hat, oder jene mit FALSCH, wenn er glaubt, dass die Geschichte erfunden ist.
4. Sobald jeder Spieler seinen Tipp abgegeben hat, dreht jeder Spieler seine Tippkarte um. Anschließend verkündet der Vorleser die korrekte Antwort.
5. Wer mit seinem Tipp richtig liegt, darf seine Spielfigur im Uhrzeigersinn um ein Feld vorwärts ziehen. Wer falsch getippt hat, darf seine Spielfigur nicht bewegen und muss stattdessen den Sensenmann um ein Feld im Uhrzeigersinn vorwärts ziehen. *Beispiel:* Wenn drei Spieler nicht richtig getippt haben, wird der Sensenmann um 3 Felder vorwärts gezogen.
6. Der Vorleser bewegt seine Spielfigur nicht, außer alle Spieler tippen falsch. In diesem Fall darf er seine Spielfigur um 2 Felder im Uhrzeigersinn vorwärts ziehen.

7. Danach ist der nächste Spieler als Vorleser an der Reihe, zieht eine Karte usw.
8. Gelingt es dem Sensenmann, die Figur eines Spielers einzuholen, indem er auf dasselbe Feld zieht bzw. darüber hinaus zieht, ist ihm diese Figur zum Opfer gefallen und scheidet aus dem Spiel aus - es sei denn, der entsprechende Spieler hat noch seinen „Extra-Leben“ Chip.
9. „Extra-Leben“ Chip: Fällt die Figur eines Spielers dem Sensenmann zum Opfer, darf der Spieler seinen Chip einsetzen. Er zieht seine Figur um 1 Feld vorwärts und steht nun wieder vor dem Sensenmann. Der Chip kommt anschließend aus dem Spiel. Diese Chance hat jeder Spieler nur einmal. Wird die Spielfigur ein zweites Mal vom Sensenmann eingeholt, scheidet der Spieler endgültig aus dem Spiel aus.

SPIELEND

Das Spiel endet, wenn

- entweder eine Spielfigur das rote Feld erreicht oder darüber hinauszieht. Dieser Spieler gewinnt.
- Oder wenn nur mehr eine Figur im Spiel ist, weil alle anderen dem Sensenmann zum Opfer gefallen und ausgeschieden sind. Dann gewinnt der Spieler der überlebenden Figur.



Zugunsten einer besseren Lesbarkeit verzichten wir auf die gleichzeitige Verwendung männlicher und weiblicher Sprachformen. Sämtliche Personenbezeichnungen gelten gleichermaßen für beiderlei Geschlecht.

Wenn Sie zu „Stupid Deaths™“ noch Fragen oder Anregungen haben, wenden Sie sich bitte an:
Piatnik, Hütteldorfer Straße 229-231,
1140 Wien, Austria
oder an info@piatnik.com

Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Enthält verschluckbare Kleinteile. Erstkicksgefahr. Adresse bitte aufbewahren. Ausstattungsänderungen vorbehalten.

Du findest uns auf 
facebook.com/PiatnikSpiele