

12+ 3-8 15'

TICK... TACK...

Bumm POCKET

Das Kartenspiel zum explosiven Bestseller von
Brad Ross und Mike Hirtle

Wer ist gut im Jonglieren mit Worten und Silben? Und wer reagiert schneller als die anderen, wenn es darum geht, die aktuelle Aufgabe korrekt zu lösen? Das wird sich in diesem kurzweiligen, explosiven Kartenspiel aus der Tick Tack Bumm Familie schnell herausstellen.

SPIELINHALT:

112 Karten



1 Spielanleitung



DIE KARTEN:

Es gibt Karten in vier verschiedenen Farben, nummeriert von 1 bis 7. Auf jeder Karte ist außerdem eines von drei Symbolen abgebildet, das für folgende Aufgabe steht:



**Kategorie:**

Nennt ein Wort, das zur geforderten Kategorie passt.

Beispiel: Farbe – mögliche Wörter: Blau, Gelb, Rosa, Grün usw.

**Original:**

Nennt ein Wort, das die Buchstabenkombination in der abgebildeten Reihenfolge an beliebiger Stelle im Wort enthält.

Beispiel: ART – mögliche Wörter: Karte, Artikel, Scharfe, Start usw.

**Reim:**

Nennt ein Wort, das sich auf das Wort auf der Karte reimt.

Beispiel: Stall – mögliche Wörter: Knall, Abfall, Drall, Basketball usw.

SPIELZIEL:

Das Ziel ist es, die eigenen Karten am schnellsten loszuwerden, indem rasch ein passendes Wort zur gesuchten Aufgabe genannt wird. Dann darf eine Karte abgelegt werden, die aber zusätzlich entweder mit der Farbe oder Zahl der ausliegenden Karte übereinstimmen muss!

SPIELVORBEREITUNG:

Mischt die Karten gut und teilt allen jeweils 7 Karten verdeckt aus, die ihr auf die Hand nehmen und euch ansehen dürft. Legt die restlichen Karten als verdeckten Nachziehstapel in der Tischmitte bereit.

SPIELABLAUF:

Bestimmt eine Person, die die erste Runde beginnt. Sie zieht die oberste Karte vom Nachziehstapel und legt sie schnell offen und für alle gut sichtbar in die Tischmitte. Sie bildet den offenen Ablagestapel.

Ab jetzt spielt ihr alle gleichzeitig, mit Ausnahme der Person, die die Karte aufgedeckt hat (siehe *Person mit Kontrollfunktion*)! Rasch müsst ihr ein Wort nennen, das zur Aufgabe passt, die die offen liegende Karte vorgibt. Nur wer am schnellsten ein passendes Wort sagt, darf anschließend eine Karte aus seiner Hand auf den Ablagestapel legen. Das ist allerdings nur erlaubt, wenn diese Karte entweder

die gleiche Farbe ODER die gleiche Zahl

zeigt wie die oberste Karte des Ablagestapels.

Die abgelegte Karte gibt die neue Aufgabe für die folgende Runde vor. Ihr müsst wieder schnell ein passendes Wort nennen, und so weiter. Auch hier gilt: Wer eine Karte abgelegt hat, darf selbst nicht mitspielen und übernimmt automatisch die Kontrollfunktion für die nächste Runde!

Hinweis: Es ist hilfreich, wenn die Person beim Ablegen der Karte die neue Aufgabe laut vorliest, damit alle anderen gleichzeitig reagieren können.

Person mit Kontrollfunktion:

Beginnst du das Spiel oder legst du während des Spiels eine Karte auf den Ablagestapel, übernimmst du automatisch die Rolle der Person mit Kontrollfunktion. Du darfst an der folgenden Runde nicht aktiv teilnehmen und kein Wort zu der von dir abgelegten Karte nennen. Erst wenn eine neue Karte abgelegt wird, darfst auch du wieder dein Glück versuchen, und dich beim Lösen der neuen Aufgabe beteiligen.

Deine Aufgabe ist es stattdessen zu entscheiden,

- wer eine Karte ablegen darf, wenn zwei oder mehrere Personen gleichzeitig ein passendes Wort nennen.
- ob das schnellst genannte Wort gültig ist und zur Aufgabe passt. Ist das Wort ungültig, muss die entsprechende Person zur Strafe **zwei Karten** vom Nachziehstapel ziehen und auf die Hand nehmen. Stattdessen darf die zweit-schnellste Person eine Karte ablegen.

Gültige und ungültige Wörter:

- Jedes Wort der deutschen Sprache ist erlaubt, auch Eigen- und Markennamen, sowie Fremdwörter, die in die deutsche Sprache übernommen wurden.
- Titel von TV-Serien, Märchen, Personen, etc. dürfen auch aus mehreren Wörtern bestehen.

Fehlzündung!

Dazu kommt es, wenn du zwar am schnellsten ein zur Aufgabe passendes Wort nennst, du aber keine Karte mit übereinstimmender Farbe oder Zahl zum Ablegen auf der Hand hast. In diesem Fall musst du zur Strafe **zwei Karten** vom Nachziehstapel ziehen und auf die Hand nehmen. Ziehe anschließend eine weitere Karte vom Nachziehstapel und lege sie offen auf den Ablagestapel. Sie gibt die neue Aufgabe vor. Du übernimmst die Rolle der Person mit Kontrollfunktion für diese Runde.

Stille

Fällt in einer Runde kein Wort, weil niemand von euch eine passende Karte zum Ablegen auf der Hand hat, zieht die Person links neben der Person mit Kontrollfunktion eine neue Karte vom Stapel und legt sie als neue Aufgabe offen auf den Ablagestapel. Gleichzeitig übernimmt sie die Kontrollfunktion für diese Runde. Das geht so lange weiter, bis jemand eine Karte aus seiner Hand ablegen kann.

SPIELENDENDE:

Das Spiel endet, sobald jemand seine letzte Karte abgelegt hat. Diese Person gewinnt.

Wenn ihr zu „Tick Tack Bumm Pocket“ noch Fragen oder Anregungen habt, wendet euch bitte an:
Piatnik, Hütteldorfer Str. 229-231,
1140 Wien, Austria oder an
info@piatnik.com

Ihr findet uns auf:



Facebook.com/PiatnikSpiele



Instagram.com/piatnik_spiele



youtube.com/c/PiatnikSpiele