

 8+
 2-8
 15'

ITZI BLITZI BÄM!

SUPEREINFACH – SUPERSCHNELL

Ein turbulentes Wortspiel
von Carma Games LLC

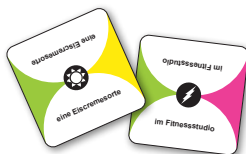


Seid ihr bereit für ein supereinfaches, superschnelles und superfetziges Spiel? Dann nichts wie los! Nennt ein kohlenensäurehaltiges Getränk, das mit „C“ beginnt. Kennt ihr ein Hundekommando, das mit „S“ anfängt? Ist doch ganz easy, nicht wahr? Aber am Ende ist es trotz einfachem Spielprinzip nicht immer leicht und eure grauen Zellen müssen ordentlich abliefern!

♦ Spielinhalt:



76 Buchstaben-Karten



116 ITZI-Karten



1 Spielanleitung

ITZI BLITZI BÄM! ist in verschiedenen Varianten spielbar. Es folgt zunächst die Beschreibung des Basis-Spiels. Die Varianten findet ihr im Anschluss daran. Gespielt wird immer nach dem gleichen Prinzip, ob allein oder im Team. Viel Spaß!



BASIS-SPIEL

♣ **Spielziel:**

Das Ziel ist es, durch schnelles Nennen richtiger Wörter alle eigenen Buchstaben-Karten zuerst loszuwerden.

♣ **Spielvorbereitung:**

Trennt die Buchstaben- von den ITZI-Karten und bildet daraus zwei Stapel. Mischt jeden Stapel gut und teilt an alle jeweils fünf Buchstaben-Karten aus, die ihr auf die Hand nehmt. Für das Spiel benötigt ihr immer beide Kartenseiten! Legt den Stapel mit den restlichen Buchstaben-Karten in der Tischmitte bereit, daneben den Stapel mit den ITZI-Karten.

♣ **Spielablauf:**

Eine Person zieht die oberste Karte vom ITZI-Stapel, dreht sie auf die Rückseite um und legt sie schnell für alle gut sichtbar in die Tischmitte.

Hinweis: Es ist hilfreich, wenn die Person beim Ablegen der Karte die Kategorie laut vorliest! Diese Karte bildet den offenen Ablagestapel.

Ab jetzt spielt ihr alle gleichzeitig! Schaut auf eure eigenen Buchstaben-Karten

(Vorder- und Rückseite!) und findet rasch ein Wort, das zur Kategorie passt und mit einem Buchstaben auf einer eurer Karten beginnt. Ruft dieses Wort dann schnell laut aus. Wer am schnellsten ein passendes Wort genannt hat, darf seine Buchstaben-Karte auf die ITZI-Karte in der Tischmitte ablegen.



Beispiel: Auf der ITZI-Karte steht: „ein Tier mit einem „R“ im Namen“. Hast du die Buchstaben-Karte mit K, T, A und N, könntest du zum Beispiel „Känguru“ rufen. Natürlich hättest du stattdessen auch „Aasgeier“ für das „A“, „Trampeltier“ für das „T“ oder „Nashorn“ für das „N“ sagen können.

Hinweis: Die Antwort darf auch aus mehreren Wörtern bestehen, jedoch muss der gewählte Buchstabe der Anfangsbuchstabe des ersten Wortes sein. Steht auf der ITZI-Karte zum Beispiel „eine Hunderrasse“ und du sagst „Golden Retriever“,

darfst du nur eine Buchstaben-Karte mit einem „G“ (und nicht mit einem „R“) ablegen.

Achtung: Wer ein Wort nennt, das nicht zur Kategorie passt, muss zur Strafe eine Karte vom Buchstaben-Karten-Stapel ziehen. Das gilt nicht nur für die Person, die am schnellsten war, sondern auch für alle anderen! Im seltenen Fall, dass niemand von euch eine Buchstaben-Karte ablegen kann, deckt ihr ebenfalls eine neue ITZI-Karte auf.

Wer die Buchstaben-Karte abgelegt hat, deckt eine neue ITZI-Karte vom Stapel auf und ihr spielt wie beschrieben weiter.

◆ Spielende:

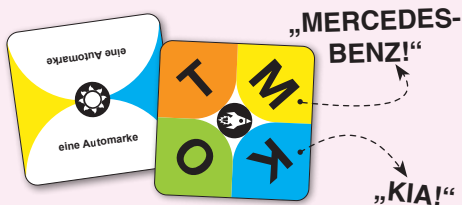
Das Spiel endet sofort, sobald jemand seine letzte Karte abgelegt hat. Diese Person gewinnt.

SPIELVARIANTEN

◆ FARBEN-ITZI BLITZI BÄM!

In dieser Version dürft ihr nur Wörter nennen, die mit Buchstaben beginnen, die auf euren Buchstaben-Karten in einem Feld stehen, dessen Farbe mit einer der Farben auf der ITZI-Karte übereinstimmt.

Beispiel: Die ITZI-Karte „eine Automarke“ zeigt die Farben GELB und BLAU. Ihr dürft daher nur Wörter sagen, die mit dem Buchstaben beginnen, der entweder im GELBEN oder im BLAUEN Feld steht.



◆ SYMBOL-ITZI BLITZI BÄM!

Hier dürft ihr alle vier Buchstaben von jenen Karten verwenden, die das gleiche Symbol in der Kartenmitte zeigen wie auch auf der ITZI-Karte abgebildet ist.

Beispiel: Die ITZI-Karte mit „ein Beruf“ zeigt in der Mitte ein PIZZA-Symbol. Ihr dürft daher nur Buchstaben von Karten verwenden, die ebenfalls das PIZZA-Symbol zeigen. Ihr dürft aus den vier möglichen Buchstaben einen beliebigen für die Antwort wählen.



◆ ALLES-ITZI BLITZI BÄM!

Eine Kombination der FARBEN- und SYMBOL-Variante! Ihr dürft für eure Antworten ENTWEDER Buchstaben verwenden, die auf euren Buchstaben-Karten in einem Feld stehen, dessen Farbe mit einer der Farben auf der ITZI-Karte übereinstimmt. ODER ihr dürft jeden Buchstaben verwenden, der sich auf einer Buchstaben-Karte befindet, die das gleiche Symbol zeigt wie das auf der ITZI-Karte abgebildete.

Beispiel: Die ITZI-Karte „ein Satzzeichen“ zeigt die Farben ORANGE und BLAU sowie das SONNEN-Symbol. Ihr dürft für eure Antwort ENTWEDER Buchstaben verwenden, die auf einem ORANGEN oder BLAUEN Feld stehen, ODER ihr dürft einen beliebigen Buchstaben von einer Buchstaben-Karte verwenden, die das SONNEN-Symbol zeigt.



◆ KARTENTAUSCH!

Ihr spielt nach den zuvor beschriebenen Regeln, nur dass zu Spielbeginn alle jeweils fünf ITZI-Karten statt Buchstaben-Karten erhalten. Den Stapel mit den Buchstaben-Karten legt ihr in die Tischmitte. Die Aufgabe ist nun, die eigenen ITZI-Karten den Buchstaben-Karten zuzuordnen. Es gewinnt, wer seine ITZI-Karten vor allen anderen loswird.

Mit dem KARTENTAUSCH könnt ihr sowohl das Basis-Spiel als auch alle beschriebenen Varianten spielen.

Für alle Varianten gilt: Fällt in einer Runde kein Wort, weil niemand von euch eine passende Karte auf der Hand hat, deckt einfach eine neue ITZI-Karte vom Stapel auf.

Wenn ihr zu „ITZI BLITZI BÄM!“ noch Fragen oder Anregungen habt, wendet euch bitte an:

Piatnik, Hütteldorfer Straße 229-231,
1140 Wien, Austria, oder info@piatnik.com

Ihr findet uns auf:



PiatnikSpiele



piatnik_spiele



PiatnikSpiele



piatnik.com

ITZI is a registered trademark of Carma Games LLC.
Contents of ITZI are copyrighted by Carma Games LLC, 2018.